

Fiche Méthode : Comment obtenir les équations horaires du centre d'inertie d'un projectile ?

Un projectile est lancé dans le champ de pesanteur uniforme avec la vitesse \vec{v}_0 . La deuxième loi de NEWTON permet de connaître les coordonnées de l'accélération $\vec{a}_G(\ddot{x}, \ddot{y}, \ddot{z})$ de son centre d'inertie G. Comment obtenir, à partir de celles-ci, les coordonnées du vecteur vitesse $\vec{v}_G(\dot{x}, \dot{y}, \dot{z})$, puis celles du vecteur position $\vec{OG}(x, y, z)$?

→ Déterminer les coordonnées du vecteur accélération.

La deuxième loi de NEWTON donne $\vec{a}_G = \vec{g}$.

La relation précédente permet d'écrire :

$$\ddot{x} \cdot \vec{i} + \ddot{y} \cdot \vec{j} + \ddot{z} \cdot \vec{k} = -g \cdot \vec{k}$$

Il vient : $\ddot{x} = 0$; $\ddot{y} = 0$; $\ddot{z} = -g$.

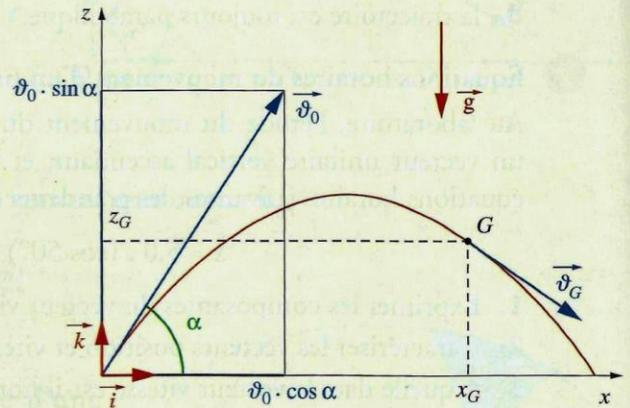
Ces relations sont générales quel que soit le mode de lancement du projectile.

Les primitives successives vont dépendre des conditions initiales.

Noter les conditions initiales. À $t = 0$:

$$\vec{OG} = \vec{0} \text{ et } x_0 = y_0 = z_0 = 0;$$

$$\vec{v}_G = \vec{v}_0 \text{ et } \dot{x}_0 = v_0 \cdot \cos \alpha; \dot{y}_0 = 0; \dot{z}_0 = v_0 \cdot \sin \alpha.$$



→ Déterminer les coordonnées du vecteur vitesse.

- $\ddot{x} = 0$ implique $\dot{x} = \text{cte}$.

La constante est déterminée, pour $t = 0$ lorsque le projectile est lancé de O :

$$\dot{x} = \dot{x}_0 = v_0 \cdot \cos \alpha.$$

- $\ddot{y} = 0$ implique $\dot{y} = \text{cte}$.

La constante est déterminée pour $t = 0$:

$$\text{Donc : } \dot{y} = \dot{y}_0 = 0.$$

- $\ddot{z} = -g$ implique $\dot{z} = -g \cdot t + \text{cte}$.

La constante est déterminée pour $t = 0$: $\dot{z}_0 = v_0 \cdot \sin \alpha$.

$$\text{Donc : } \dot{z} = -g \cdot t + v_0 \cdot \sin \alpha.$$

→ Déterminer les coordonnées du vecteur position.

- $\dot{x} = v_0 \cdot \cos \alpha$ implique $x = v_0 \cdot \cos \alpha \cdot t + \text{cte}$.

La constante est égale à $x_0 = 0$, valeur de x à $t = 0$;

$$\text{d'où : } x = v_0 \cdot \cos \alpha \cdot t.$$

- $\dot{y} = 0$ implique $y = \text{cte}$.

La constante est égale à $y_0 = 0$, valeur de y à $t = 0$;

$$\text{d'où : } y = 0.$$

- $\dot{z} = -g \cdot t + v_0 \cdot \sin \alpha$ implique $z = -\frac{1}{2} \cdot g \cdot t^2 + v_0 \cdot \sin \alpha \cdot t + \text{cte}$.

La constante est égale à $z_0 = 0$, valeur de z à $t = 0$;

$$\text{d'où : } z = -\frac{1}{2} \cdot g \cdot t^2 + v_0 \cdot \sin \alpha \cdot t.$$