

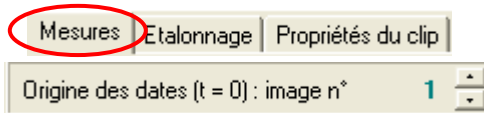


Ouvrir le fichier au format .avi



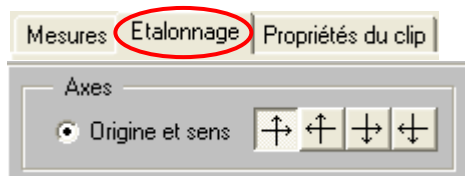
Modifier la taille de l'image.

« Adapter » puis OK



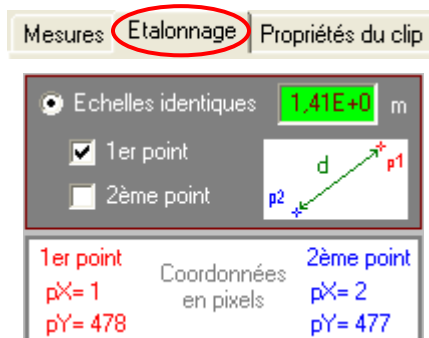
Choisir une image origine des dates.

Repérer la première image sur laquelle le projectile n'est plus en contact avec le lanceur : l'origine des dates se fera sur cette image.



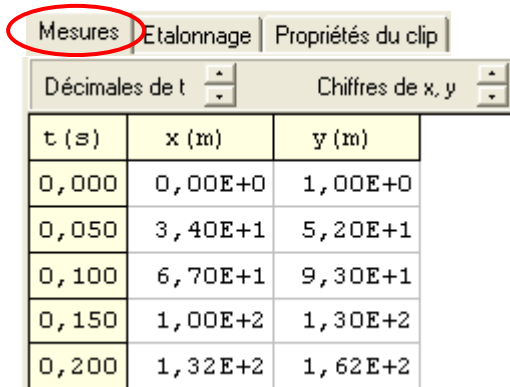
Choisir un repère d'espace.

Les coordonnées des marques seront calculées à partir de l'origine choisie.



Étalonner les dimensions de l'image en y sélectionnant, à l'aide de la souris, deux points. Entrer, à l'aide du clavier, la distance en mètre séparant ces deux points.

La longueur entre les deux supports fixes est de m



À l'aide de la souris, pointer les positions successives du projectile.

Chaque clic pose une marque et fait avancer l'animation d'une image.

Les résultats sont présentés sous forme de tableau.



Les données peuvent être directement exportées vers le logiciel « Regressi ».



Les données peuvent être exportées vers le « Presse-papier » pour ensuite être collées dans un tableur comme Excel.

Le pointage peut-être imprimé (Fichier/Mesure/Imprimer).